

YARIŞMA KURALLARI:

1. Tokat ili genelinde tüm resmi ve özel ilkokul ve ortaokullar yarışmaya katılımı beklenmektedir.
2. Her sınıf şubesi üç eser türünden ayrı ayrı en az bir eserle katılım sağlayacaktır.
3. Yarışmalarda eşitlik durumunda kura çekilerek birinciler belirlenecektir.
4. Ödüllendirmeler yarışma gününde yarışma bitiminde hemen yapılacaktır.

RÜZGÂR ARABASI YARIŞMASI:

1. Rüzgâr enerjisi dışında hiçbir enerji araçlarda kullanılmayacaktır. Araçları öğrenciler tasarlayıp yapacaklardır. Araçlarının devrilmeden en hızlı gidecek şekilde tasarlanmaları ve estetiğe dikkat etmeleri beklenmektedir.
2. Yarışma esnasında araçları yelpaze yapılarak rüzgâr oluşturulmasında kullanılacak tek malzeme A4 ebadında mukavvadır. Yarışma pisti rüzgâr ile aynı yönde olacak şekilde hazırlanmalıdır. Bir aracı yalnız bir öğrenci hareket ettirebilir. Mukavva ile rüzgâr oluşturma haricinde araçlara asla hiçbir müdahale olmayacaktır. Sadece araç yönü değişirse el ile aracın yönü düzeltilebilir. Bu kurallara dikkat etmeyen yarışmacı ile aracı hareket halinde devrilen yarışmacı elenecektir.
3. 30 metrelik pisti ilk tamamlayan araba tasarımcısı yarışmayı kazanmış olacaktır. Yarışmalarda hakem ve düzenleme kurulunun vereceği ortak karar geçerlidir. Yarışma pisti yarışma alanına ve hava şartlarına göre değişiklik gösterebilir.

KENDİ YAPTIĞI MANCINIKLA KARTON BARDAKLARI DEVİRME

1. 28 karton bardak kullanılacaktır. Öğrenci masası üzerinin tam ortasına gelecek şekilde tabanda 7 karton bardak ters olarak konulacaktır. Bir üst sıraya iki bardak arasına bir bardak konulacak şekilde sırasıyla 6 bardak, 5 bardak, 4 bardak, 3 bardak, 2 bardak, 1 bardak olacak şekilde kule oluşturulacaktır.
2. Atışlar en az 3 metre mesafeden yapılacaktır. 3 dakika içerisinde masa üzerinde bulunan tüm bardakları masadan yere düşüren ilk yarışmacı yarışmayı kazanacaktır. Sürenin dolması beklenmeyecektir. 3 dakikalık süre dolduğunda tüm bardakları yere düşüren yarışmacı olmaz ise masa üzerinde bulunan bardaklar sayılır ve en az bardak olan yarışmacı yarışmayı kazanır. Kalan bardak sayısı eşit olması durumunda eşit bardaklara sahip yarışmacılar ek 3 dakikalık süre verilerek yeniden yarıştırılır.

Yarıřmada kuleden bardakların masa üzerine düşmesi yeterli değildir. Bardakların masadan yere düşmesi önemlidir.

3. Bir yarıřmacı en fazla 5 adet pinpon topu kullanılabilecektir. 5 pinpon topu bittiğinde atıř yaptığı topları yerden toplayarak yarıřmaya devam edecektir. Topları yerden toplarken masaya çarpması ile masadan bardak yere düşerse yarıřma hakemi düşen bardağı masanın üzerine tekrar bırakır. Her masada bir hakem olması gerekmektedir.
4. Mancınık mekanizması el ile çalışmalıdır. Atıřlar el ile gerilip yapılacaktır. Otomatik bir atma mekanizması olmayacaktır. Yarıřmacı doğru mesafeden atıř yapmak için mesafeyi en az 3 metre olacak şekilde istediğı kadar artırabilecektir. Yan masadan herhangi bir yarıřmacının yapacağı atıř ile bardakların yere düşürölmüş olması durumunda hangi masanın attığına bakılmaksızın bardaklar düşmüş kabul edilecektir.

EN UZUN SÜRE DÖNEN TOPAÇ:

1. Öğrenciler kendi tasarlayıp yaptıkları topaçlar ile yarıřmaya katılacaktır. Öğrenciler topaçları ipe ya da elle çevirmeli olarak tasarlayabilirler. Bunun harici farklı bir mekanizma kullanılmayacaktır.
2. Yarıřmada, her bir yarıřmacıya topaç dönene kadar topaçları çevirme hakkı verilecektir. Topacı en uzun süre dönen öğrenci yarıřmayı kazanacaktır. Topaçlar düz bir zeminde ya da "2 metre x 2 metre" ebatlarında parlak sunta tabaka kullanılabilir. İl yarıřmasında sunta tabaka kullanılacaktır.
3. Hakem, topaç durana kadarki zamanı dikkate alacaktır. Topaç belirlenen alanın dışına çıksa bile dönme durana kadar süresi devam etmektedir. En uzun süre dönen topaç sahibi yarıřmayı kazanacaktır.